

# 亞洲織品展

ART MAKER PROGRAM

## 藝術科技課程學習單

### 說明簡介

亞洲織品展為南院織品服飾文物的常設展，精選各區域織品菁華，呈現亞洲多元文化與風貌。本課程中，將以織品中的「紋樣」為主軸，請學生在展覽中紀錄三件展品，並以此為靈感來源，使用積木式程式語言Scratch，製作「現代織布機」專案，改編與調整程式碼參數與演算法，變化出各式各樣的數位織品。

### 課程對象

7至12年級學生

### 課程材料

筆、電腦

### 課程時程

45~50分鐘

### 科技技術

Scratch積木式程式語言

### 展品紀錄

請在展覽中挑選三件展品，並在 ① 寫下展品名稱或畫下、拍下展品模樣，在 ② 填入展品的地區，在 ③ 寫下展品色彩特徵，在 ④ 寫下展品的特色。

①	<input type="text"/>	①	<input type="text"/>	①	<input type="text"/>
② 地區	<input type="text"/>	② 地區	<input type="text"/>	② 地區	<input type="text"/>
③ 色彩	<input type="text"/>	③ 色彩	<input type="text"/>	③ 色彩	<input type="text"/>
④ 特色	<input type="text"/>	④ 特色	<input type="text"/>	④ 特色	<input type="text"/>

# Scratch 現代織布機製作

Scratch - Modern Sewing Machine

- 1 確認電腦可以連上網路，登入Scratch帳號或註冊。
- 2 Remix範例檔案 (<https://scratch.mit.edu/projects/721515470>)。
- 3 在專案名稱中加入你的名字，並執行以下任務。

**任務一** 改變經、緯線的顏色。

**任務二** 改寫程式碼演算法，製作斜紋編織。

**任務三** 設計自己的專屬紋樣。

**分享** 分享專案至工作坊 (<https://scratch.mit.edu/studios/32085919>)。

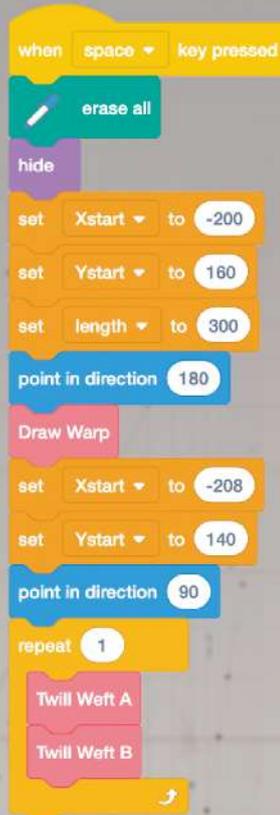
範例檔案



工作坊



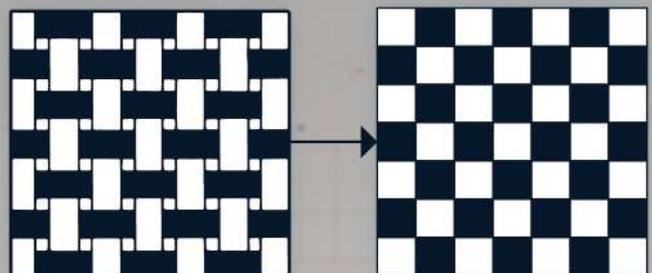
## 主程式流程



## Bitmap graphic

■ =1 □ =0

平紋編織 (Plain Weave)



斜紋編織 (Twill Weave)

