

博物館核心與創意發想工作坊

課程表

- ◆ 活動名稱：行銷推廣心法工作坊
- ◆ 活動日期：111年9月14日（星期三），10：00 - 15：30
- ◆ 活動地點：故宮南院 1F 記者接待室

時間	課程內容
10：00 12：00	遊戲、體驗與跨領域學習—故宮南院「夏日親子藝術月」策劃執行暨實境解謎設計經驗分享
午餐、午休	
13：30 14：30	網路社群經營與行銷經驗分享
14：30 15：30	綜合討論
15：30	賦歸

- ◆ 活動名稱：最夯解鎖遊戲
- ◆ 活動日期：111年9月16日(星期五)，09：30 - 16：30
- ◆ 活動地點：故宮南院 1F 兒創教室

時間	課程名稱	課程內容
09：30 10：10	遊戲的力量	1. 講師簡介（聚樂邦團隊） 2. 遊戲的力量：談遊戲如何結合議題 3. 遊戲的基本概念：何謂一個遊戲？
10：10 10：40	六大玩法	1. 六大玩法介紹：操作、探索、解謎、創造、競爭、選擇。 2. 六大玩法在實境遊戲的運用。
休息 10 分鐘		
10：50 12：30	題型練習 1	<u>探索題型（戶外場景）</u> 躲貓貓、解謎語人
午餐、午休		
13：30 15：10	題型練習 2	<u>操作題型（室內）</u> ：神秘轉盤 <u>解謎題型（室內）</u> ：密碼學家
休息 10 分鐘		
15：30 15：50	實作	指定主題關卡設計（任選題型）
15：50 16：10	闖關	試玩其他小組的作品，並提供回饋
16：10 16：30	關卡講評	講師評語及課程結尾
16：30	賦歸	

※注意事項：

1. 活動當日將進行隨機分組。
2. 視當天實際情況調整流程。